









## The state of the s

### EL FRANCES JOSEPH MARIE JACQUARD

(1753 - 1871)

Se construyo en 1801. El movimiento de las agujas el hilo y la tela se dirigía por medio de perforaciones sobre una tarjeta para generar los patrones elaborados que aun se conocen como tejidos de Jacquard.



# The state of the s

### CHARLES BABBAGE "EL PADRE DE LA INFORMÁTICA"

Charles Babbage ideo una "maquina diferencial" accionada a base

de vapor y luego una "maquina analítica" que realizaba cálculos tediosos con precisión, como eran todas las

operaciones matemáticas (60 Operaciones por segundo), con posibilidad de ser programadas por medio de tarjetas perforadas



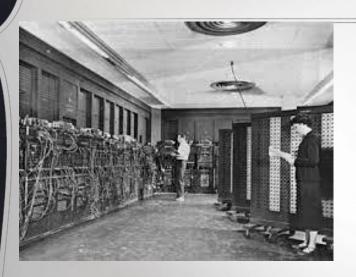
### MAQUINA TABULADORA DE HOLLERITH

fue conocido como: el creador del primer prototipo de computadora moderna. en 1896 creo su empresa **Ilamada Tabulating Machine** Company (TMc), se fusiono con otras empresas mas, viniéndose a llamar Computing Tabulating Recording Company (CTR), hasta que en 1924 se cambio el nombre por el de International Business Machines Corporation, o IBM como lo conocemos hoy en día.





**ENIAC** (ELECTRONIC NUMERICAL INTEGRATOR AND CALCULATOR)



Fue muy utilizada por el Ejercito de los Estados Unidos para el cálculo de la trayectoria de proyectiles por medio de tablas.



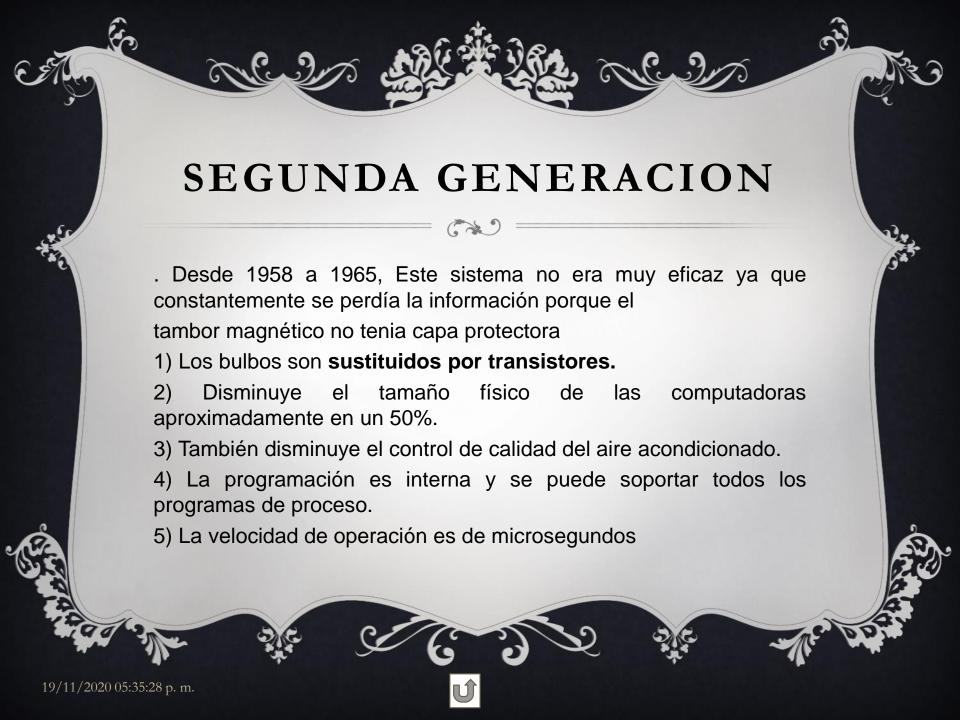
UNIVAC-I (UNIVERSAL AUTOMATIC COMPUTER-COMPUTADOR AUTOMÁTICO UNIVERSAL)

la primera computadora de serie puesta a la venta: ésta fue la UNIVAC-I (Universal Automatic Computar-Computador Automático Universal), que también utilizaba cintas magnéticas.

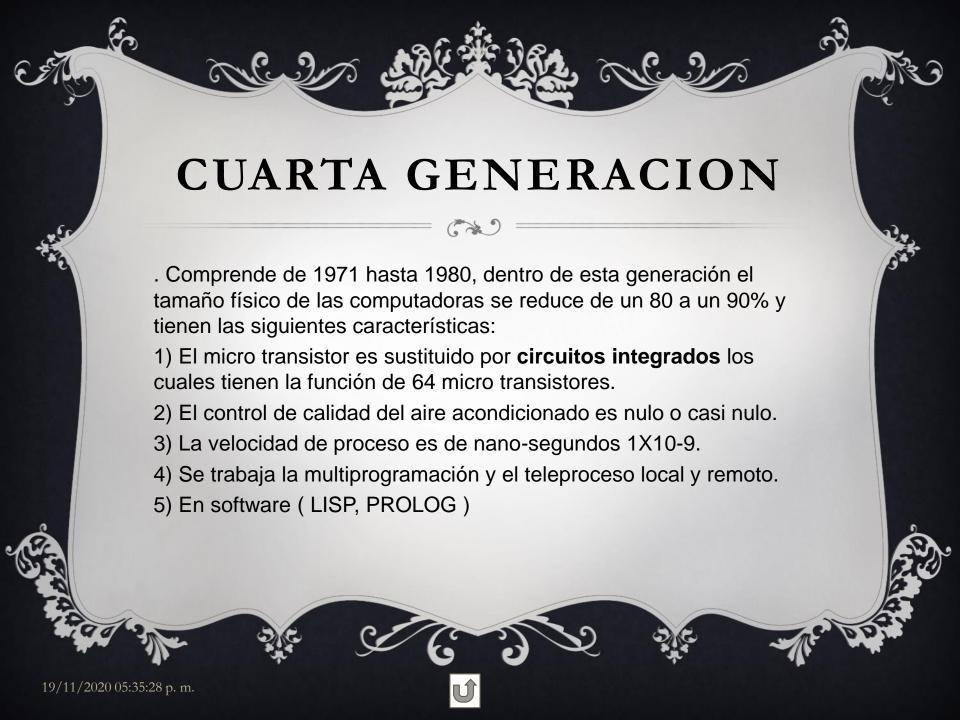














### QUINTA GENERACION

- . Comprende de (1981 199?). En 1981, los principales países productores de nuevas tecnologías (fundamentalmente Estados Unidos y Japón) anunciaron una nueva generación, esta nueva generación de computadoras tendrá las siguientes características estructurales:
- 1. Estarán hechas con microcircuitos de muy alta integración,
- 2. Computadoras con Inteligencia Artificial
- 3. Interconexión entre todo tipo de computadoras, dispositivos y redes (redes integradas)
- 4. Integración de datos, imágenes y voz (entorno multimedia)
- 5. Utilización del lenguaje natural (lenguaje de quinta generación)